

**Führer Piraten Cup &
Führer Jugend Piraten Cup (eigener Start und eigenes Ziel)
02./03. Juli 2011
Wyk auf Föhr**

Veranstalter: Wyker Yacht Club e.V. und Mühlenberger Segel-Club e.V.

Ausschreibung

1 Regeln

Die Regatta unterliegt den Regeln, wie sie in den „Wettfahrtregeln Segeln“ festgelegt sind.

2 Werbung

Boote können verpflichtet werden, vom Veranstalter gewählte und gestellte Werbung anzubringen.

3 Teilnahmeberechtigung, Meldung und Meldegebühr

3.1. Die Regatta ist für alle Boote der Klasse Pirat offen.

3.2. Der Führer Piraten Jugend Cup ist für Boote der Klasse Pirat offen, deren Steuerleute und Mannschaft 1992 oder später geboren wurden.

3.3. Teilnahmeberechtigte Boote melden, indem Sie das Meldeformular ausfüllen und es an folgende Meldestelle senden:

Steffen Radtke
Köllner Chaussee 19
25337 Kölln-Reisiek
Fax 04121 – 727 69
s.radtke@hein-bootswerft.de
www.wyker-piraten.de

WICHTIG: Die Meldegebühr wird auf Föhr in bar kassiert. Bitte passend bereithalten!

3.4. Verspätete Meldungen (Meldungen nach dem 27.06.2011) werden unter den folgenden Bedingungen akzeptiert:

- Die Überfahrt ist selbst zu organisieren und zu bezahlen,
- Es ist ein Zuschlag von EUR 20,00 zum Meldegeld zu zahlen.

3.5. Die Meldung wird erst mit einem unterschriebenen Haftungsausschluss gültig.

3.6. Die Anzahl der teilnehmenden Boote ist für den Führer Piraten Cup auf 30 und für den Führer Piraten Jugend Cup auf 20 beschränkt.

4 Meldegebühr

4.1. Die Meldegebühr beträgt für den Führer Piraten Cup € 49,00 und für den Führer Piraten Jugend Cup € 39,00.

5 Zeitplan

5.1. Anmeldung:

Freitag, 01.07.2011 von 20:00 bis 23:00 Uhr
Samstag, 02.07.2011 von 08:00 bis 10:00 Uhr

5.2. Wettfahrten:

Es werden maximal 5 Wettfahrten gesegelt.
Samstag, 02.07.2011 3 Wettfahrten geplant
Sonntag, 03.07.2011 2 Wettfahrten geplant

5.3. Der geplante Zeitpunkt des Ankündigungssignals für die erste Wettfahrt an jedem Tag ist: 11:00 Uhr.

- 5.4. Letzte Startmöglichkeit:
Sonntag, 03.07.2011 15:00 Uhr
- 5.5. Freitagabend: gemeinsames Grillen (im Meldegeld enthalten)
- 5.6. Samstagabend ist eine große Piraten-Party mit einem Essen und DJ geplant (im Meldegeld enthalten)
- 5.7. Samstag- und Sonntagmorgen: Frühstück mit der Möglichkeit Lunchpakete selbst zusammenzustellen (im Meldegeld enthalten)

6 Vermessung

Jedes Boot muss einen gültigen Messbrief vorweisen (wenn Steffen schlecht drauf ist: 2 Paddel und Anker an Bord! ;-))

7 Segelanweisungen

Die Segelanweisungen sind bei der Anmeldung im Clubhaus des Wyker Yacht Clubs erhältlich.

8 Veranstaltungsort

- 8.1. Das Veranstaltungsgelände ist das Vereinsgelände des WYC.
- 8.2. Das Wettfahrtgebiet befindet sich im Wattenmeer vor Wyk.

9 Wertung

- 9.1. Werden weniger als 4 Wettfahrten vollendet, ist die Serienwertung eines Bootes gleich der Summe seiner Wertungen in den Wettfahrten.
- 9.2. Werden 4 oder mehr Wettfahrten vollendet, ist die Serienwertung eines Bootes gleich der Summe seiner Wertungen in den Wettfahrten mit Ausschluss seiner schlechtesten Wertungen.

10 Teamboote

- 10.1. Teamboote müssen sich im Regattabüro registrieren lassen.
- 10.2. Teamboote müssen sich auf Anweisung der Wettfahrtleitung oder des Sicherheitskoordinators für Schlepp- und Rettungsmaßnahmen zur Verfügung stellen.
- 10.3. Teamboote müssen mit mindestens zwei Personen besetzt sein und über ein UKW-Seefunkgerät kommunizieren können.
- 10.4. An Bord von Teambooten sind jederzeit geeignete persönliche Auftriebsmittel zu tragen.

11 Funkverkehr

Ein Boot darf außer im Notfall während der Wettfahrt weder über Funk senden noch Funkmitteilungen empfangen, die nicht allen Booten zur Verfügung stehen. Diese Beschränkung trifft auch auf Mobiltelefone zu.

12 Preise

- 12.1. Folgende Preise werden vergeben:
Wanderpreise für die beste und die letzte Jugendmannschaft
Preise für die ersten 10 Mannschaften
- 12.2. Es gibt Erinnerungspreise für alle Teilnehmer
- 12.3. Überraschungspreise von Frank Schönfeldt (Clown Sails) und der Bootswerft Hein

13 Haftungsausschluss

Die Teilnehmer beteiligen sich an der Regatta gänzlich auf eigenes Risiko, siehe WR 4 - Teilnahme an der Wettfahrt . Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung bei Materialschäden oder bei Verletzung oder im Todesfall von Personen, entstanden

in Verbindung mit der Regatta und vor, während oder nach der Regatta.

14 Versicherung

Alle teilnehmenden Boote müssen eine gültige Haftpflichtversicherung mit einer Deckungssumme von mindestens EUR 1.500.000,00 pro Veranstaltung oder dem Äquivalent davon nachweisen können.

15 Weitere Informationen (nicht Bestandteil der Ausschreibung)

Für weitere Informationen bitte an Steffen Radtke (0171 – 630 28 14) oder Toddler Sperl (0172 – 196 13 81) wenden.

Zur Fähre: www.faehe.de

Zum Hafen: www.hafen-wyk.de

16 Überfahrt

Autos bitte selber buchen und bezahlen, die Trailer werden von uns gebucht und sind kostenlos!

Die Überfahrten werden von uns gebucht. Die Hinfahrt findet am Fr. um 19.00 Uhr, die Rückfahrt am So. um 17.45 Uhr statt. In **dringenden** Ausnahmefällen kann davon abgewichen werden. Bitte Mitteilung auf dem Meldebogen.

Für Teilnehmer unter 15 Jahren können Kinderfahrkarten, für ältere Teilnehmer können Sportlerkarten zum Sonderpreis von EUR 7,70 für Hin- und Rückfahrt gebucht werden. Begleitpersonen buchen normale Fahrkarten.

Trailer können kostenlos befördert werden, wenn

1. die Buchung bis zum 27.06.2011 zunächst zum Normaltarif erfolgt,
2. die Buchungsnummer für die Trailerüberfahrt und das Trailerkennzeichen bis zum 27.06.2011 an die Meldeadresse übermittelt wird (übernehmen wir).

Aufgrund der Buchungsnummern, die der Veranstalter an die WDR weiterleitet, werden dann die Trailer kostenlos befördert.

Zur Buchung müssen die **Trailerkennzeichen** und die **Länge des Trailers** (meist ca. 6m) angegeben werden. Die Trailer werden mit „Mulis“ auf die Fähre gezogen.

Autos können auf dem Inselfparkplatz in Dagebüll kostenpflichtig abgestellt werden, von dort gibt es einen Busshuttle zur Fähre.

17 Bootspark

Die Boote werden am Hafen in unmittelbarer Nähe des Fähranlegers abgestellt.

Halle des WYC und Zeltplatz



Bootspark